Le jeu

# Nom du jeu :

Project

# Catégorie

Rogue Like, Beat Them All

# Cadre :

Château

# Histoire

Le joueur doit essayer de battre les différents démons se trouvant dans un château afin de récupérer son petit chiot nommé Piupiu qui a été enlevé par le démon qui vit dans ce château. Pour y arriver il devra outrepasser ses limites pour affronter la garde rapprochée de ce même démon. Cette garde est composée de de morts vivants de fantômes et de gobelins.